

Endesa Educa Digital

II Edición

Curso 2020-2021

Bases

Versión	Final
Última revisión	18 de junio de 2020
Autores	Begoña Muñoz de Verger Eva Hernández Francesc Fortea

Índice

¿En qué consiste Endesa Educa Digital?	2
¿Quién puede participar?	2
Inscripción	3
Profesorado seleccionado para recibir el kit de experimentación en el centro escolar	3
Participación en el proyecto	4
Formación del profesorado	4
Trabajo en Aula	5
Preparación del Reto final	5
Misiones adicionales	5
Implicación del docente	5
Premios Endesa Educa Digital	6
Aceptación de las Bases	8
Accesibilidad	8

¿En qué consiste Endesa Educa Digital?

La **Fundación Endesa** sigue trabajando para impulsar la educación, la cultura ecológica y la eficiencia energética **en las aulas**. Por ello, presenta el programa Endesa Educa Digital, una iniciativa única y pionera en la que el profesor tiene un papel protagonista.

Endesa Educa Digital es un programa 100 % gratuito apoyado en una plataforma interactiva y gamificada que tiene como objetivo concienciar a todos sobre la importancia del consumo energético sostenible y responsable.

Propone una entretenida experiencia educativa para el profesorado de 3.º y 4.º de primaria y su alumnado y, además, permite que los profesores implanten el programa con total flexibilidad temporal y geográfica, adaptándolo perfectamente a las necesidades de cada grupo.

Endesa Educa Digital ofrece una historia apasionante para que los alumnos aporten su granito de arena, sumergiéndolos en una aventura mágica en la que formarán parte del equipo de los Energy Corps.

A través del papel motivador y fundamental del docente en el aula, este guiará a sus alumnos por dos misiones iniciales para descifrar la contraseña necesaria para afrontar esta aventura y participar en la misión final: “Salvar el Mundo”.

Además, el programa propone misiones adicionales para seguir trabajando sobre temas de energía con el alumnado, así como la posibilidad de compartir experiencias con el resto de la comunidad docente a través de un foro propio que se encuentra en la propia plataforma.

La Fundación Endesa dotará a los profesores participantes de un kit de experimentación con los materiales necesarios para superar las pruebas y ganar las correspondientes medallas.

El profesorado participante contará con el seguimiento y el apoyo necesarios durante todo el proyecto. Se realizará un seguimiento personalizado de cada participante para ayudarlo en cuanto sea necesario.

¿Quién puede participar?

Pueden participar en el programa todos los profesores de aquellos centros escolares donde se cursen 3.º y 4.º de Educación Primaria.

Cada profesor podrá inscribirse tantas veces como clases de ciclo medio quiera incluir en el programa. Si quiere por ejemplo impartir el programa en tres clases, deberá inscribirse tres veces para recibir los tres kits de experimentación correspondientes a cada aula.

Algunos requisitos que se han de tener en cuenta son los siguientes:

- El programa Endesa Educa Digital es exclusivamente para 3.º y 4.º de Educación Primaria.
- El programa debe ser accesible y gratuito para todos los alumnos del grupo o la clase.
- La Fundación Endesa se reserva el derecho de modificar el número de profesores participantes si así resultase necesario, sin previo aviso y sin necesidad de justificación.

Inscripción

Los centros escolares del curso académico 2020-2021 que estén interesados en participar podrán inscribirse mediante los docentes de 3.º y 4.º de primaria, que actuarán de **interlocutores durante todo el proyecto** con el equipo de Endesa Educa Digital, sin perjuicio de que, en el desarrollo del proyecto en cuestión, participen y se involucren otros profesores del centro educativo.

La inscripción se puede realizar a través de la página *landing* del proyecto. Cada profesor debe completar el formulario de inscripción con todos los datos que se solicitan en él. Una vez cumplimentado el formulario y dado el docente de alta en la plataforma, recibirá un pack de bienvenida con instrucciones para acceder a la plataforma y dar los primeros pasos.

Endesa Educa Digital se reserva el derecho a excluir, en cualquier momento, las inscripciones que alteren, perjudiquen o pongan en riesgo el buen funcionamiento y el desarrollo normal y reglamentario de la II Edición de Endesa Educa Digital.

Igualmente, quedará excluida cualquier inscripción que, de modo intencionado o no, perjudique o haya perjudicado la imagen de cualquier otro centro candidato, de la Fundación Endesa, de Endesa S.A., de cualquier sociedad del Grupo empresarial al que esta pertenece o de sus clientes, ya sea desde los canales de comunicación del centro educativo o a través de cualquiera de sus docentes.

Profesorado seleccionado para recibir el kit de experimentación en el centro escolar

El kit de experimentación es el material necesario para realizar las misiones y transmitir al alumnado un amplio abanico de conceptos energéticos, como las fuentes de energía, de manera más fácil y divertida.

Dado que el número de plazas está limitado a 500, los profesores que estén interesados en realizar el programa tendrán que afrontar dos pequeñas y sencillas tareas para obtener el kit de experimentación.

Las tareas son:

- Contestar un cuestionario sobre los contenidos de la plataforma.
- Participar en el seminario web inicial.

El kit de experimentación pasará a ser propiedad del colegio una vez realizados y explicados los retos energéticos que forman parte del programa de Endesa Educa Digital al participar en el proyecto.

En todo caso se pueden utilizar las experiencias de las misiones para crear el proyecto final.

Participación en el proyecto

Las actividades que se han de realizar durante el programa deben ser accesibles y gratuitas para los alumnos participantes del centro educativo, ya sea en horario escolar o extraescolar.

Endesa Educa Digital consta de cuatro etapas:

- 1) Formación del profesorado.
- 2) Trabajo en el aula con el kit de experimentación.
- 3) Preparación del reto final.
- 4) Misiones adicionales.

Formación del profesorado

Reclutamiento de superhéroes:

Hay dos tipos de videotutoriales. En los primeros, se explica paso a paso en qué consiste el programa y, en los segundos, se puede ver cómo se montan los experimentos que conforman las misiones.

Nivel 1: Smart Teacher

La primera parte está formada por concursos y bloques con contenidos teóricos que se pueden utilizar para explicar el contenido a los alumnos.

Los bloques son: “El mundo de la energía”, “Generación de energía”, “Transporte y distribución” y “Uso de la energía”.

Al final de cada bloque, hay también recursos y actividades que el profesor puede proponer a los alumnos para practicar lo aprendido.

Trabajo en aula

Nivel 1: Smart Teacher:

En la segunda parte, se facilitará el kit de experimentación para realizar las misiones en el aula.

El hilo conductor son los Energy Corps, unos superhéroes que han venido a la Tierra con su nave espacial para ayudarnos a mejorar energéticamente el planeta. Para ello, contactan con los profesores con el fin de que estos puedan entrenar a los alumnos para convertirlos en Energy Corps, ser guardianes del buen uso de la energía y estar preparados para la misión final: salvar el mundo.

Para completar las misiones, tendrán que utilizar el kit de experimentación.

Preparación del reto final

Nivel 2: Smart School

Una vez finalizadas las misiones, cada uno de los profesores participantes y sus alumnos deberá preparar un proyecto en el que se expliquen sus iniciativas para salvar el mundo desde el punto de vista energético no más tarde del 7 de mayo del 2021.

Misiones adicionales

Nivel 3: Smart Planet

Los profesores que quieran seguir trabajando la energía con Endesa Educa Digital tienen a su disposición materiales adicionales.

Implicación del docente

A continuación, se resume con más detalle la **implicación** que deben tener los docentes en el proyecto:

- Con el fin de que los equipos de alumnos puedan realizar las misiones y el concurso, se recomienda dedicar el tiempo suficiente para trabajar en el proyecto durante la etapa de Trabajo en el aula y Preparación del reto final.
- El equipo de Endesa Educa Digital garantizará seguimiento y apoyo al Trabajo en el aula atendiendo, mediante el correo electrónico o foro de la plataforma, a las dudas que le puedan surgir al docente.
- El equipo de Endesa Educa Digital proporcionará asimismo un servicio de atención a los docentes por medio de al menos tres llamadas por videoconferencia o teléfono. Es importante aprovechar estas reuniones para resolver posibles dudas y mostrar los avances del proyecto, de modo que sirvan para conseguir eficazmente los objetivos.

- **Para compartir con el resto de los participantes los avances de cada uno, el docente debe incorporar al menos dos aportaciones** sobre el estado del trabajo en el foro de Endesa Educa Digital. Estas publicaciones estarán coordinadas y supervisadas por el equipo de Endesa Educa Digital.
- Todos los participantes **deberán elaborar un trabajo presentando sus iniciativas para Salvar el Mundo** antes de la fecha establecida (por determinar) con el que optarán a los premios. El proyecto se alojará en el apartado correspondiente del sitio web del programa.
- Los docentes podrán utilizar el material y los conocimientos obtenidos durante el proyecto para realizar proyectos en el aula.

Premios Endesa Educa Digital

Se concederán tres premios, para lo que se valorará:

- Coherencia con el objetivo del concurso intercoles.
- Trabajo en equipo.
- Creatividad y originalidad.
- Presentación.
- Habilidad para transmitir el mensaje.
- Participación de toda la clase.

Ningún centro podrá obtener más de un premio. En caso de empate entre varios centros, el ganador se decidirá por sorteo.

Los tres centros que resulten finalistas obtendrán como premio una experiencia educativa en el aula para todos los alumnos participantes, guiada por un experto, que se realizará, antes de finalizar el curso académico, en la fecha convenida entre el docente y el equipo de Endesa Educa.

Dinámica del premio

Cada participante deberá presentar, no más tarde del 7 de mayo 2021, una sola propuesta en la que se muestre cómo salvar el mundo desde el punto de vista energético, elaborada en clase con sus alumnos a modo de proyecto. El archivo que contenga este proyecto deberá subirse a la plataforma en el espacio creado para el concurso “Salvar el Mundo”.

Las propuestas deberán presentarse en formato audiovisual (mediante un vídeo de una duración máxima de 5 minutos o mediante una presentación con un máximo 30 diapositivas) en castellano.

Todos los trabajos deberán indicar en la portada:

- Nombre de la propuesta
- Descripción de la propuesta
- Nombre del centro escolar
- Nombre del profesor

La Fundación Endesa no se hace responsable de los archivos que se reciban de forma incompleta o tardía, se pierdan, sean inválidos, se hayan remitido a direcciones equivocadas o sean confusos debido a cualquier tipo de causa, tales como errores técnicos (incluyendo, sin limitación, los derivados del mal funcionamiento electrónico de cualquier red, *hardware* o *software*) o errores humanos, técnicos y de cualquier otro tipo que puedan darse al recibir las propuestas.

Selección del ganador

Las aportaciones recibidas serán evaluadas por un jurado cuya composición será de libre elección por la Fundación Endesa.

Atendiendo a los referidos criterios, el jurado seleccionará, entre todas las propuestas presentadas en tiempo y forma, a tres finalistas que obtendrán como premio una experiencia educativa en el aula.

El fallo será inapelable.

Comunicación

La comunicación de los ganadores se realizará en el plazo máximo de 15 días a partir de la finalización del periodo de vigencia, por correo electrónico, a la dirección que hayan facilitado y publicado en la plataforma de Endesa Educa Digital.

La comunicación vía correo electrónico se realizará en dos (2) ocasiones. En caso de no recibir la aceptación/respuesta por parte de alguno de los ganadores en el plazo de cinco (5) días naturales a contar desde la segunda notificación, de ser esta necesaria, se procederá a contactar con el siguiente clasificado, con igual mecánica. En caso de no recibir la aceptación/respuesta de este, se repetirá el proceso.

Si no logra contactar con el participante ganador, la Fundación Endesa se reserva el derecho a declarar desierto los premios.

Los ganadores eximen a la Fundación Endesa de cualquier responsabilidad derivada de cualquier perjuicio que pudieran sufrir en el disfrute de los premios objeto del presente concurso.

La entrega de los premios se llevará a cabo en un acto cuya fecha y lugar de celebración serán comunicados al ganador por parte de la Fundación Endesa oportunamente y con la debida antelación.

Aceptación de las bases

La participación en Endesa Educa Digital 2020-2021 implica la íntegra aceptación de las presentes bases legales publicadas en el [apartado Endesa Educa Digital de nuestra web](#).

Los participantes aceptan que Endesa Educa Digital pueda aplazar, acortar, prorrogar, modificar, cancelar o suspender la II Edición Endesa Educa Digital si fuera necesario, sin que ello implique ninguna responsabilidad para Endesa, quien lo comunicaría tan pronto como resultara posible en la plataforma <https://endesaeducadigital.fundacionendesa.org/>

Endesa queda facultada para resolver cualquier contingencia no prevista en las presentes bases legales, así como para interpretar las mismas, sin perjuicio de lo señalado en el apartado 15 en caso de controversia.

Para cualquier consulta sobre Endesa Educa Digital 2020-2021, los participantes pueden dirigirse a la dirección de correo electrónico endesaeduca@fundacionendesa.org

Accesibilidad

Las bases serán publicadas y accesibles para todos los participantes y el público en general en la página web <https://www.fundacionendesa.org/es/endesa-educa>