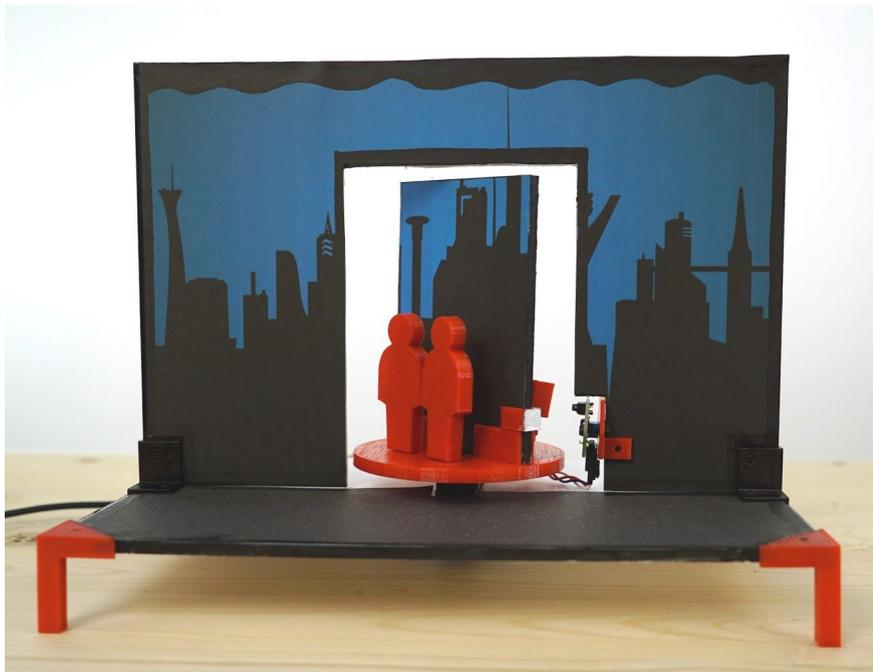


Proyecto:

TEATRO ROBÓTICO

ANEXO REALIZACIÓN DE PIEZAS EN BITBLOQ 3D



Descripción del proyecto

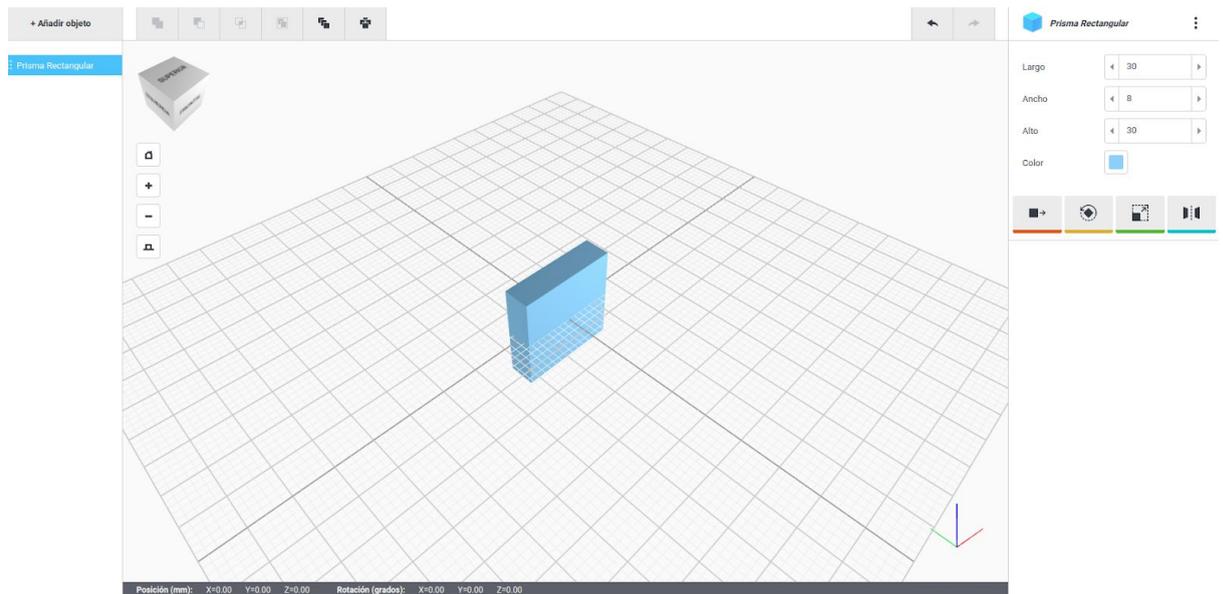
En este proyecto el alumno construirá un teatro robótico que tendrá dos escenas para cada una de las cuales tendrá que desarrollar un diálogo. El proyecto integrará robótica, programación de aplicaciones móviles y diseño e impresión 3D.

Dificultad

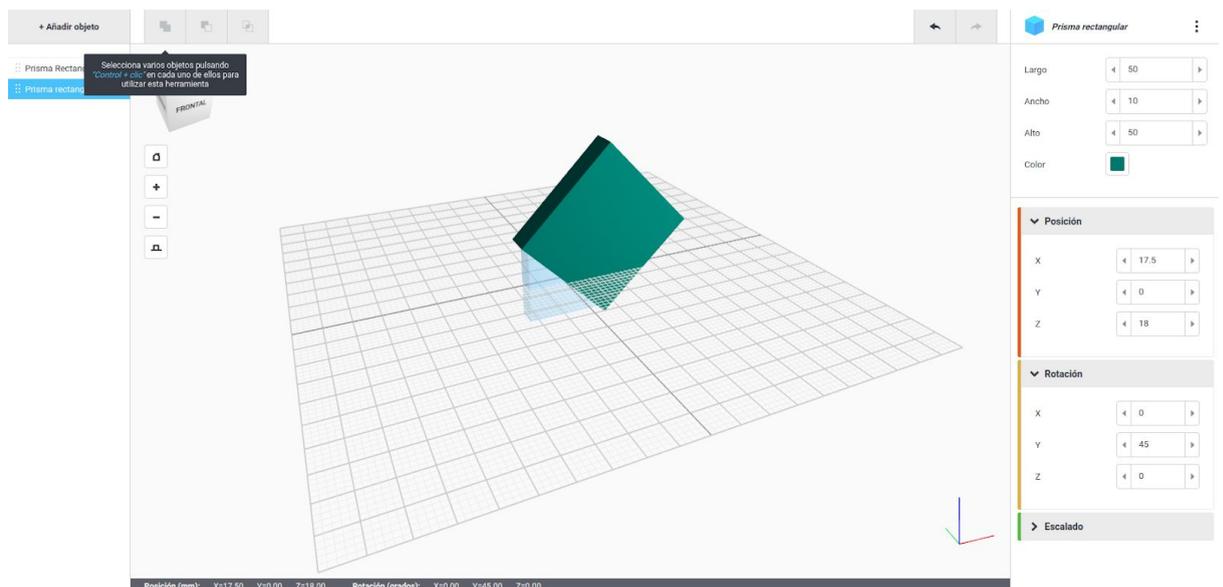
Media

Patas del escenario

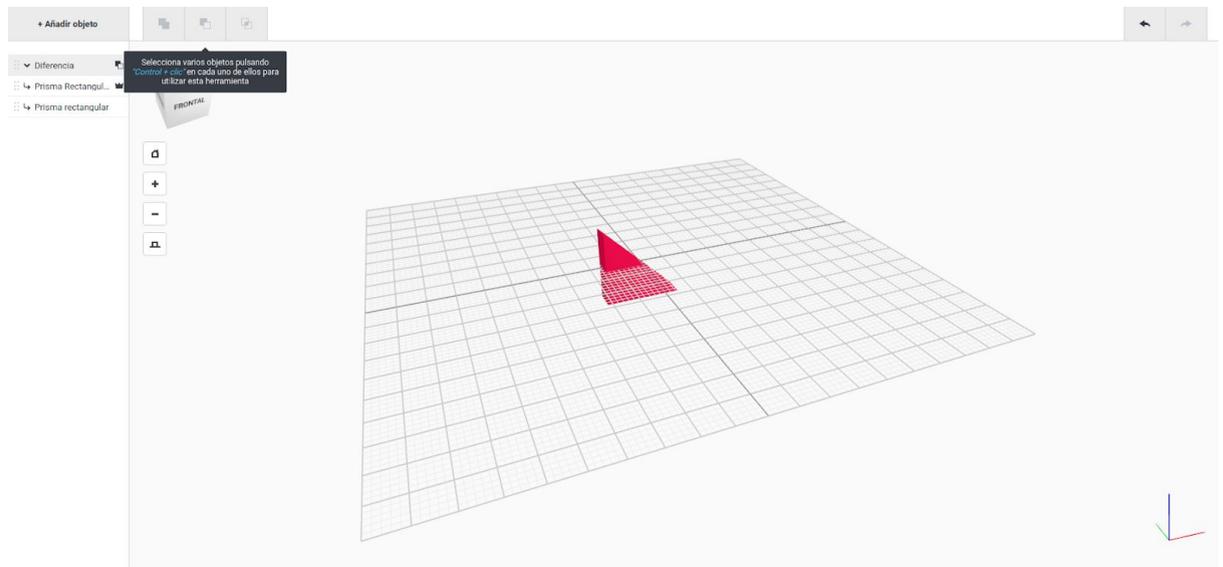
1. Colocaremos un prisma rectangular en el plano de trabajo y le daremos las siguientes dimensiones: 30 x 8 x 30.



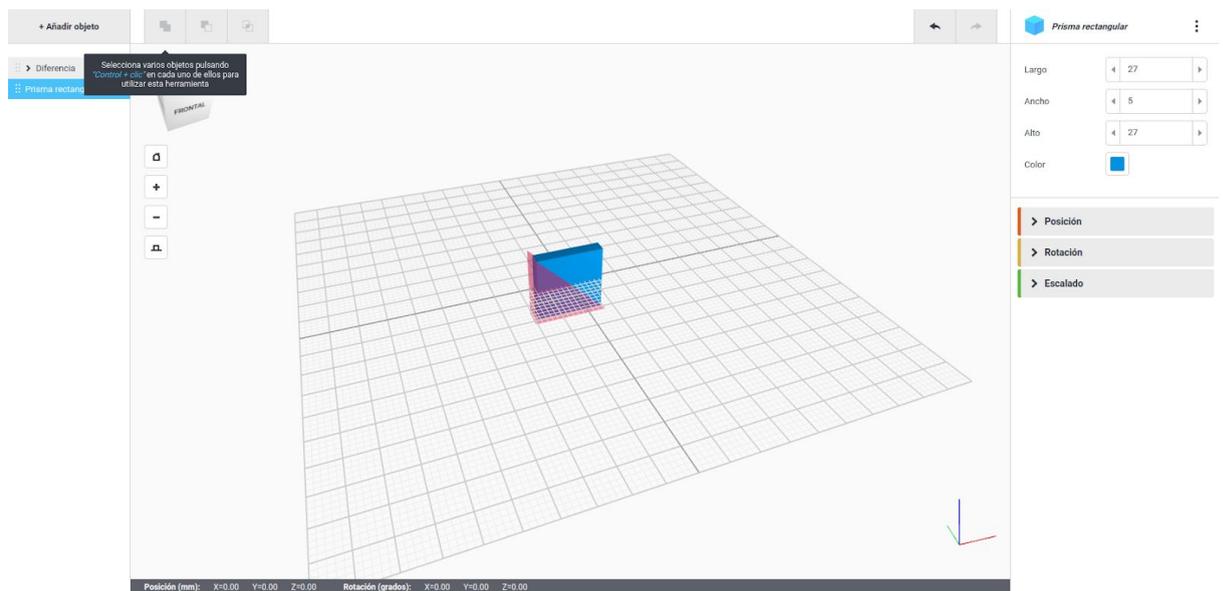
2. Añadiremos otro prisma rectangular, de dimensiones 50 x 10 x 50, lo rotaremos 45° en el eje Y y lo trasladaremos a las coordenadas X=17.5, Y=0, Z=18.



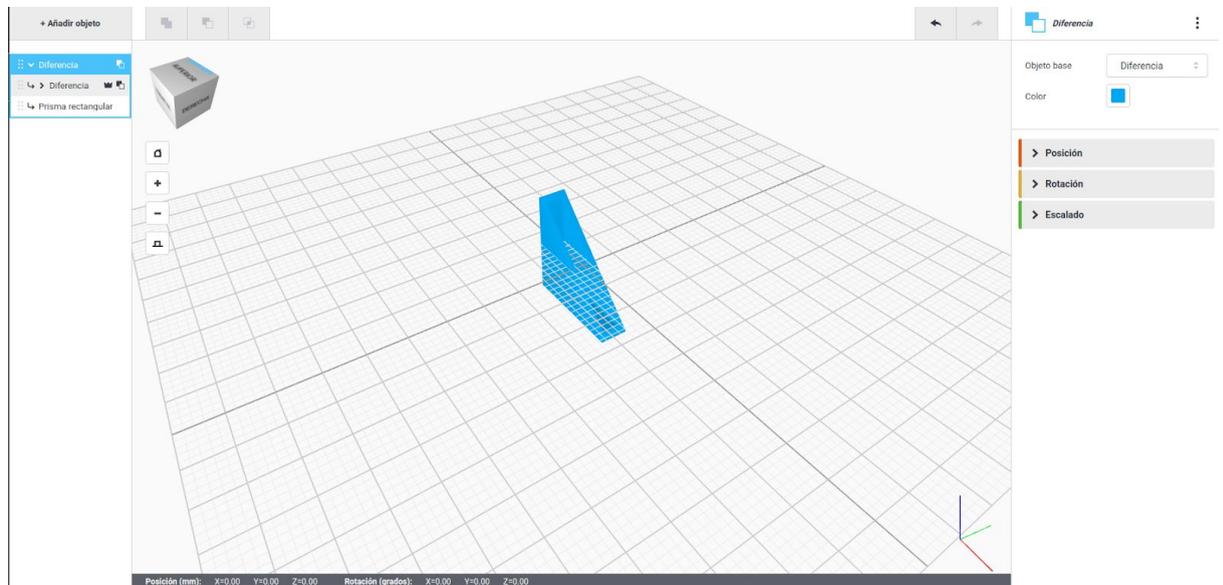
3. Realizaremos una diferencia entre el primer prisma y el segundo.



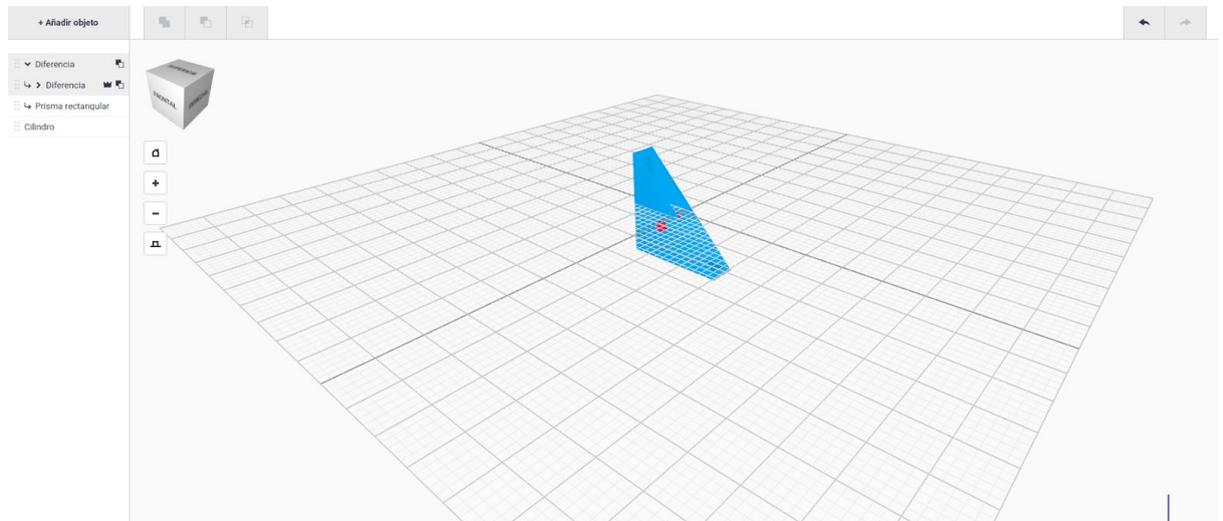
4. Añadiremos otro prisma rectangular, de dimensiones 27 x 5 x 27.



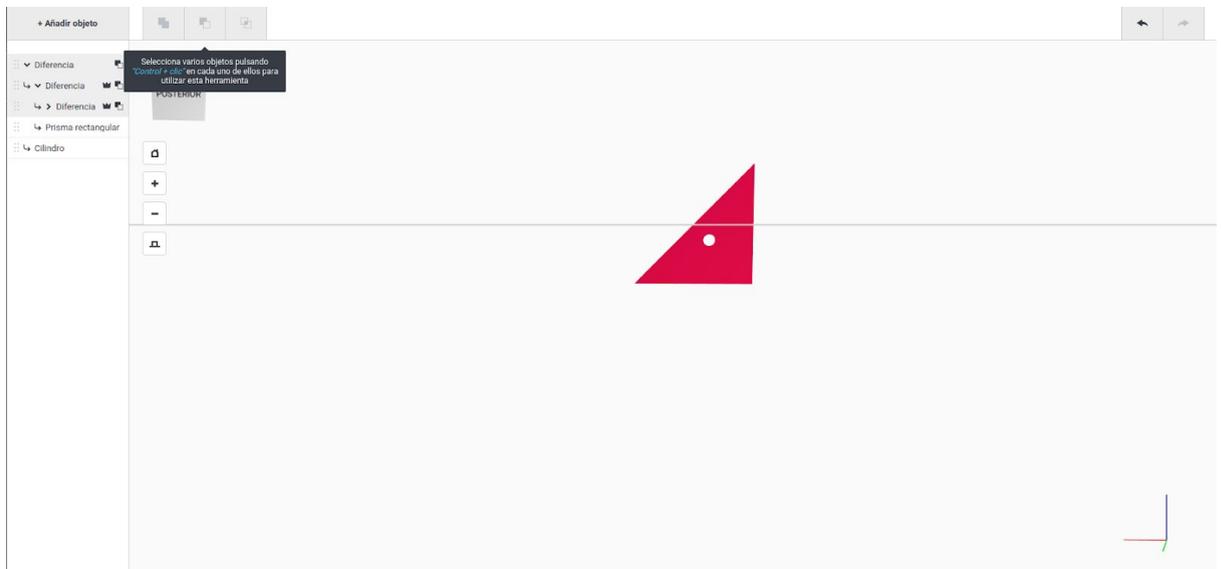
5. Aplicaremos una diferencia entre la diferencia anterior y el nuevo prisma.



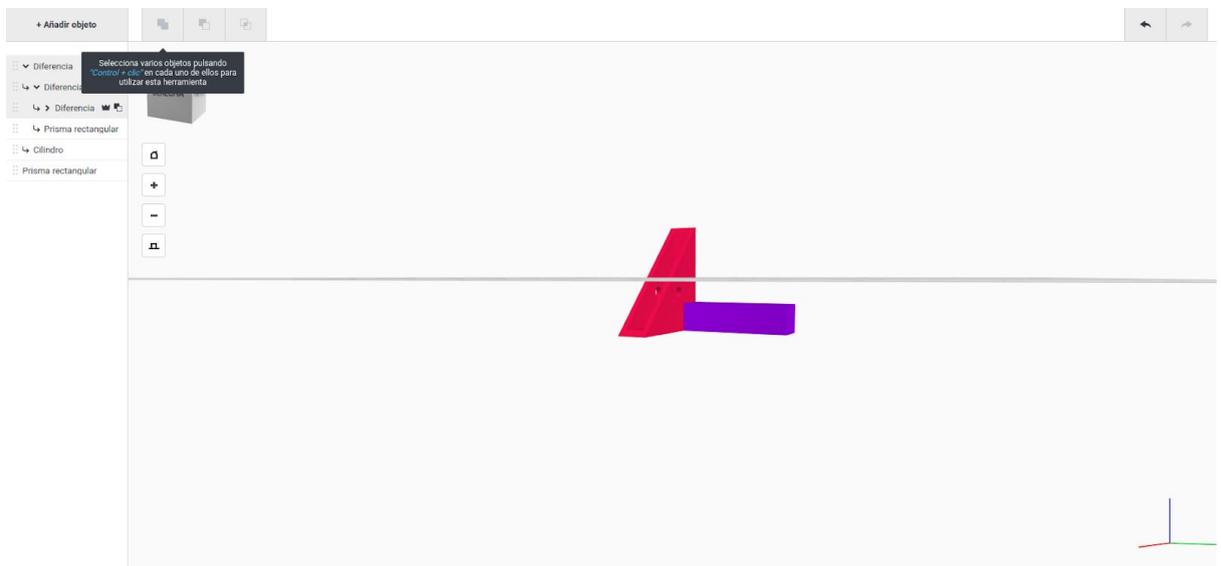
6. Colocaremos un cilindro de 1,6 mm de radio en la posición $X=-4$, $Y=0$, $Z=-4$ y con una rotación de 90° en el eje X.



7. Haremos una diferencia entre la última diferencia y el cilindro.



8. Añadiremos un último prisma rectangular de dimensiones 8 x 30 x 8 que colocaremos en la posición X=-11, Y=19, Z=-11.



9. Seleccionaremos las dos piezas y aplicaremos una unión.

