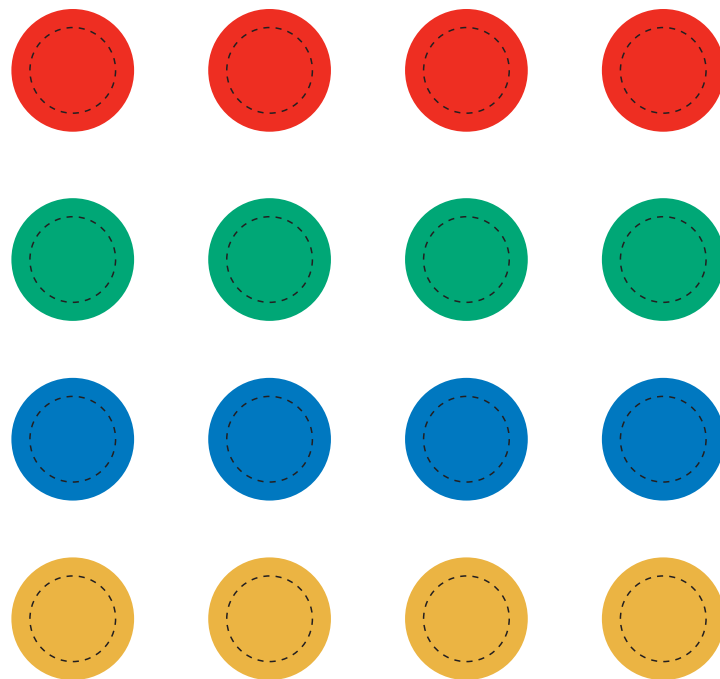
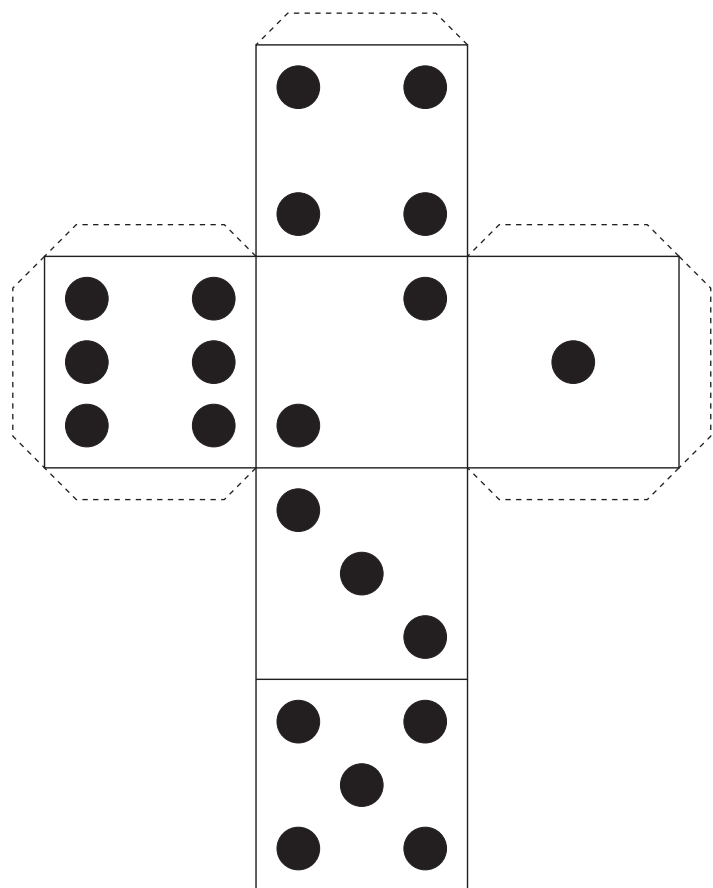


Monta tu propio parchís







Parchís energético



Casilla de pregunta. Al caer en ella se coge una carta y se tiene que responder una pregunta. Si se acierta continuamos y si se falla, volvemos a la casilla de la que venimos. La pregunta la leerá el profesor o responsable.



Casilla de apagón. Al caer en ella la ficha vuelve a la central.



Al caer en esta casilla puedes sacar una nueva ficha.



Las casillas blancas son el transporte de la electricidad.



Las casillas rectangulares de colores son la distribución (ponemos rojo como ejemplo)



La casilla rosa final son los usuarios a los que tenemos que llevar la electricidad.

hidroeléctrica

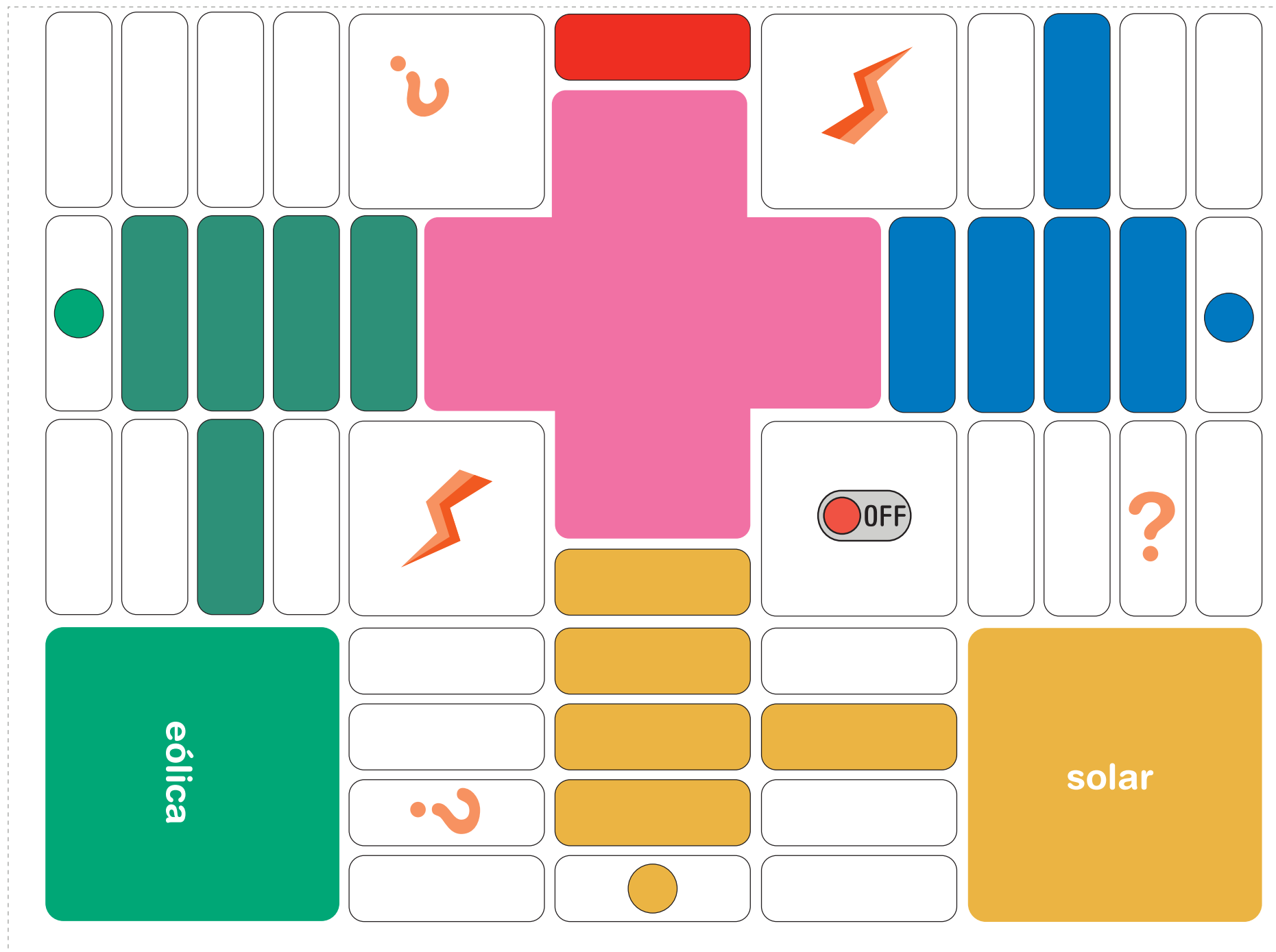


nuclear

pegar por aquí



pegar por aquí





sol radiante



Hace un sol tremendo y, por lo tanto las condiciones para generar electricidad mediante las placas solares es muy buena

Gracias a eso puedes sacar una ficha de 250 MW al tablero de transporte.

cartas de
JUEGO



día nublado



Hace un día muy gris y el sol está tapado por las nubes. Las condiciones no son buenas para generar electricidad con las placas solares.

Por ese motivo te quedas dos turnos sin tirar.

cartas de
JUEGO



sequía



Hace más de un mes que no llueve. Las reservas de agua están bajo mínimos y el agua que se guarda debe ser para el consumo.

Por ese motivo te quedas dos turnos sin tirar.

cartas de
JUEGO



lluvias



Ha estado lloviendo durante más de dos semanas. Las condiciones son perfectas para generar electricidad mediante las centrales hidroeléctricas.

Gracias a eso puedes sacar una ficha de 250 MW al tablero de transporte.

cartas de
JUEGO





brisa



Hace un viento perfecto para generar electricidad mediante los aerogeneradores.

Gracias a eso puedes sacar una ficha de 250 MW al tablero de transporte.

cartas de
JUEGO



huracán



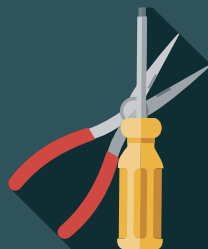
Vientos huracanados obligan a cerrar los parques eólicos para evitar que se rompan las palas de los aerogeneradores.

Por ese motivo te quedas dos turnos sin tirar.

cartas de
JUEGO



reparaciones



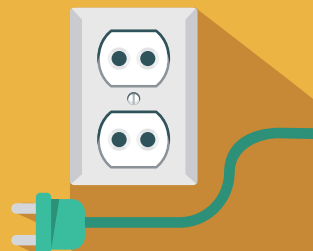
Después de funcionar sin descanso, tenemos que revisar y reparar algunas piezas de la instalación.

Por ese motivo te quedas dos turnos sin tirar.

cartas de
JUEGO



consumo



Hay un pico de consumo y la central debe generar más electricidad para que la podamos usar en casa.

Gracias a eso puedes sacar una ficha de 250 MW al tablero de transporte.

cartas de
JUEGO





El agua es
una fuente
de energía...

Renovable
No renovable



Una central nuclear
emite gases
contaminantes a la
atmósfera.

Verdadero
Falso



El viento es una
fuente de energía...

Renovable
No renovable



La energía eléctrica
se transporta en alta
tensión.

Verdadero
Falso





El sol es
una fuente
de energía...

Renovable
No renovable



La energía eléctrica
se mueve por los
cables desde las
casas hasta las
centrales eléctricas.

Verdadero
Falso



El carbón es una
fuente de energía...

Renovable
No renovable



Las placas solares
necesitan
combustible para
funcionar.

Verdadero
Falso





El uranio es
una fuente
de energía...

Renovable
No renovable



Las centrales
geotérmicas usan el
calor de la Tierra para
generar electricidad.

Verdadero
Falso



Las centrales
nucleares generan
electricidad 24 horas
al día.

Verdadero
Falso



Las centrales
térmicas necesitan
vapor para funcionar.

Verdadero
Falso





Cuanto más fuerte sopla el viento, más electricidad se puede generar con los aerogeneradores.

Verdadero
Falso



Al transportar la energía de las centrales a las casas, hay pérdidas en forma de calor.

Verdadero
Falso



Las placas solares transforman la energía del sol en energía mecánica antes de generar electricidad.

Verdadero
Falso



En 2050 está previsto que España entre en una nueva época de cero emisiones.

Verdadero
Falso





Las centrales de biomasa no emiten gases a la atmósfera al quemar los restos que usan de combustible. Es un tipo de fuente de energía renovable

Verdadero
Falso



Los aerogeneradores pueden estar en montañas o en mares.

Verdadero
Falso



Las presas de las centrales sirven para acumular el agua y generar embalses para el disfrute de los turistas.

Verdadero
Falso



Las placas solares pueden generar electricidad con la luz de la luna

Verdadero
Falso





Las centrales hidroeléctricas emiten gases contaminantes a la atmosfera.

Verdadero
Falso



La electricidad está formada por electrones que se mueven de un punto a otro.

Verdadero
Falso



Las centrales preparan la electricidad generada para ser transportada en los transformadores.

Verdadero
Falso



Las centrales hidroeléctricas pueden estar en los ríos o en los mares cerca de la costa.

Verdadero
Falso





El vapor que se usa
en las centrales
térmicas mantiene
las sales minerales.
Van muy bien para
las tuberías.

Verdadero
Falso



Un generador
transforma la energía
calorífica en
eléctrica.

Verdadero
Falso



La corriente alterna
es más eficiente
para transportar
electricidad.

Verdadero
Falso



La turbina funciona
con electricidad
estática.

Verdadero
Falso





Las centrales nucleares no pueden funcionar sin Hommer Simpson.

Verdadero
Falso



El condensador elimina las sales del vapor de agua.

Verdadero
Falso



Las centrales térmicas generan electricidad estática.

Verdadero
Falso



Por las noches hay la misma demanda de electricidad que durante el día.

Verdadero
Falso





Los aparatos eléctricos de nuestra casa funcionan con corriente continua.

Verdadero
Falso



En invierno se consume más electricidad que en verano.

Verdadero
Falso



Los aerogeneradores son blancos porque es más fácil ver cuando se ensucian y así se pueden limpiar cuanto antes.

Verdadero
Falso



La electricidad se puede almacenar en grandes cantidades.

Verdadero
Falso





Una central de biomasa es una central térmica.

Verdadero
Falso



La primera central de la historia fue una central térmica.

Verdadero
Falso



Las centrales nucleares solo paran de generar cuando se tiene que hacer la parada técnica para revisar el proceso de generación.

Verdadero
Falso



En el condensador se condensa el vapor que ha pasado por la turbina.

Verdadero
Falso





Las placas solares también sirven para acumular calor y calentar una estancia o el agua de una casa.

Verdadero
Falso



Para generar mayor cantidad de electricidad con las placas solares, hay una grúa que las va moviendo a lo largo del día para conseguir que los rayos del sol impacten más horas.

Verdadero
Falso



En los cables de las torres eléctricas se colocan espantapájaros para evitar que las aves colisionen contra los cables eléctricos.

Verdadero
Falso



Las centrales eléctricas funcionan independientemente de la demanda de electricidad de los usuarios.

Verdadero
Falso





Las placas solares
generan electricidad
tanto de día como
de noche.

Verdadero
Falso



Transportar la
electricidad ayuda a
que los electrones
defectuosos se
queden por el camino.

Verdadero
Falso

