

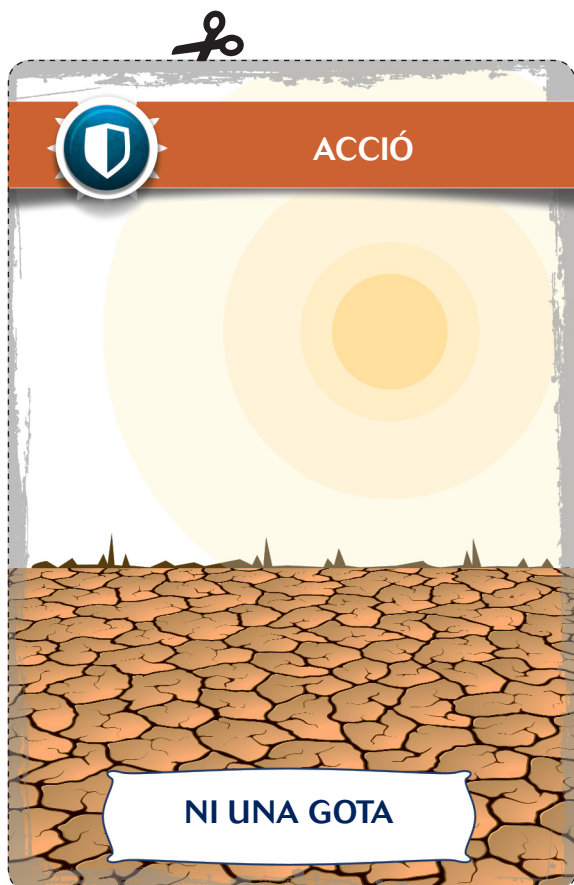


LLAMPS I CENTELLES

Les pluges torrencials fan que els pantans s'omplin i, per tant, que la generació hidroelèctrica sigui una molt bona opció.

Si es tira aquesta carta, el jugador que tingui la generació hidroelèctrica podrà tirar dues cartes de generació al mateix torn.

Vàlida només durant un torn.



NI UNA GOTA

Una sequera està assolant les nostres terres i el nivell dels embassaments està molt baix.

Tota l'aigua que es pugui emmagatzemar es destinarà al consum i/o a regar els camps.

En aquestes condicions no és possible generar electricitat amb hidroelèctriques. Si tires aquesta carta, el jugador que tingui la generació hidroelèctrica es quedarà sense tirar la seva carta de generació durant un torn.





QUINA BRISA

Unes ràfegues de vent d'uns 20 km/h fan acte de presència a la zona.

Les condicions per generar electricitat mitjançant aerogeneradors són excel·lents. Si tires aquesta carta, el jugador que tingui la generació eòlica podrà tirar dues cartes de generació al mateix torn.

Vàlida només durant un torn.



VENTS HURACANATS

Al contrari d'allò que podria semblar, quan els vents són molt forts, les condicions per generar electricitat mitjançant aerogeneradors decauen en picat i s'aturen.

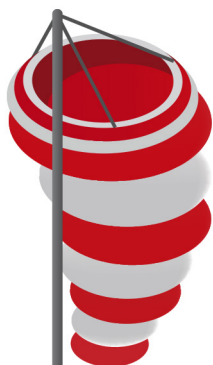
Si tires aquesta carta, la persona que tingui la generació eòlica no podrà tirar cap carta de generació durant un torn.

Vàlida només durant un torn.





ACCIÓ



NO CORRE L'AIRE



NO CORRE L'AIRE

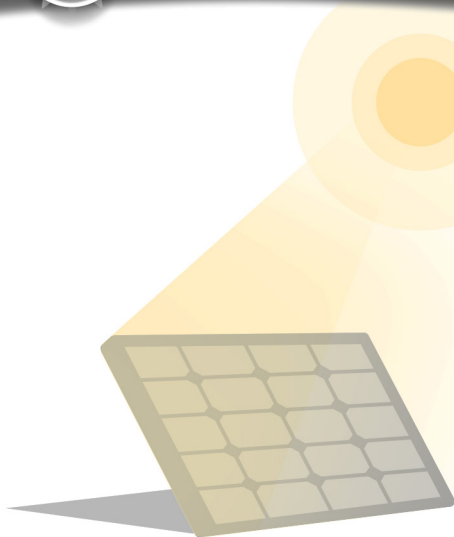
És una d'aquelles èpoques en les que no corre ni un bri d'aire, no es mouen ni les fulles dels arbres.

Si tires aquesta carta, el jugador que tingui la generació eòlica perd un torn per tirar la seva carta de generació.

Vàlida només durant un torn.



ACCIÓ



QUINA SOLANA!



QUINA SOLANA!

Estem en ple estiu i els dies són més llargs que mai. Els heliòstats reflecteixen la llum del sol en grans quantitats.

El jugador que tingui la generació solar tèrmica podrà tirar dues cartes de generació al mateix torn.

Vàlida només durant un torn.





ACCIÓ



ENNUVOLAT



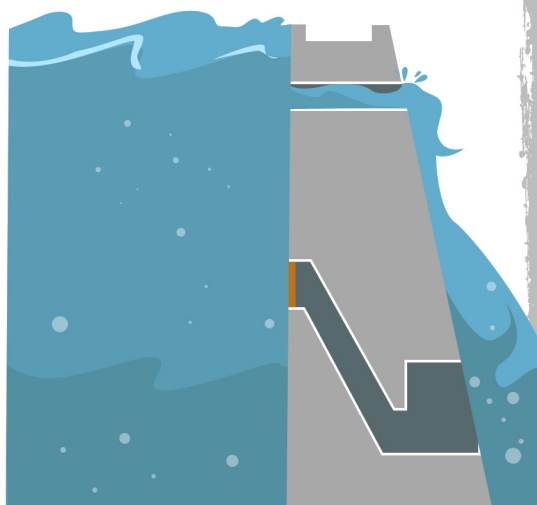
ENNUVOLAT

Ves per on, ja fa uns dies que el sol brilla per la seva absència. Els heliòstats reflecteixen poca llum del sol cap a la torre i, per tant, disminueix la generació solar tèrmica.

La persona que tingui la generació solar tèrmica perdrà un torn per tirar la seva carta de generació.



ACCIÓ



EXCÉS D'AIGUA



EXCÉS D'AIGUA

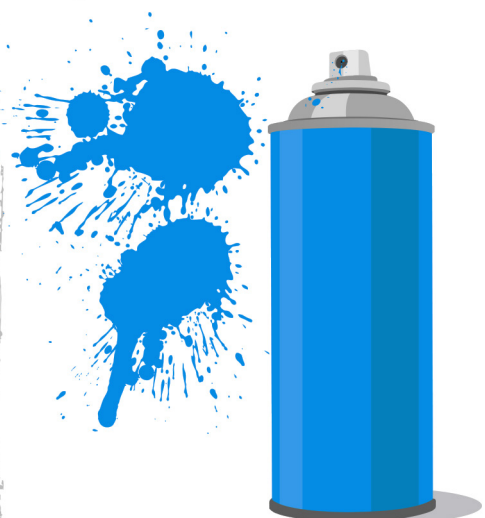
Els pantans estan molt plens i s'acosta el desgel. Les comportes de l'embassament s'han d'obrir per controlar el nivell d'aigua i que no pateixi l'embassament.

El jugador que tingui la generació hidroelèctrica perdrà un torn per tirar la seva carta de generació.





ACCIÓ



BRÈTOLS



BRÈTOLS

Uns brètols s'han dedicat a pintar amb esprai tots els heliòstats de la central. No poden reflectir la llum del sol.

Fins que no es netegin els heliòstats, el jugador que tingui la generació solar tèrmica no podrà tirar la seva carta de generació.

La reparació dels heliòstats només dura un torn.



ACCIÓ



ATURADA TÈCNICA



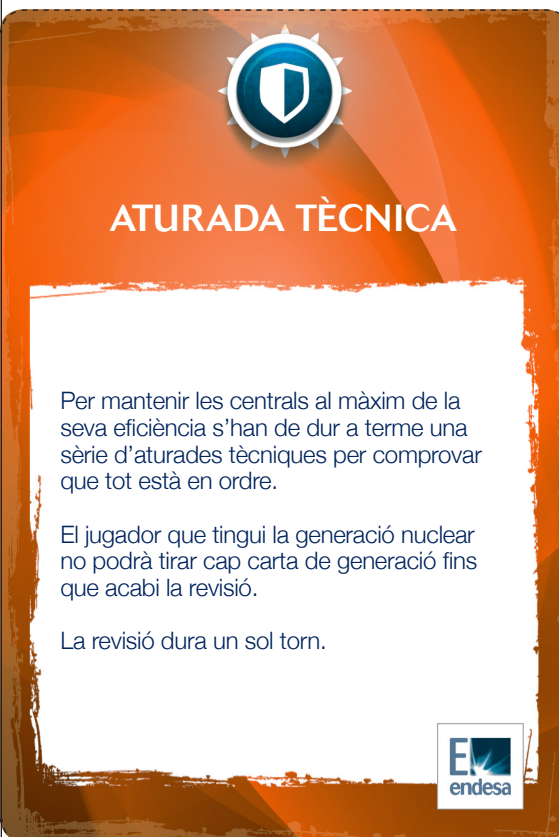
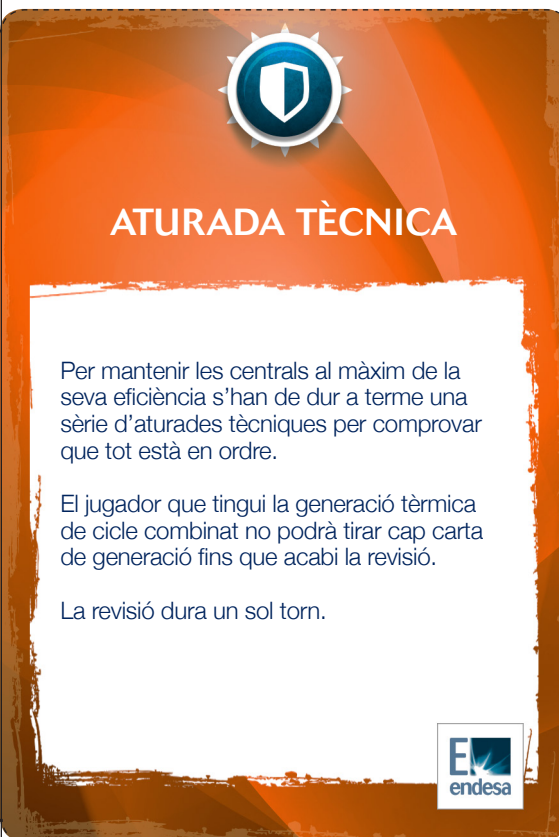
ATURADA TÈCNICA

Per mantenir les centrals al màxim de la seva eficiència s'han de dur a terme una sèrie d'aturades tècniques per comprovar que tot està en ordre.

El jugador que tingui la generació tèrmica convencional no podrà tirar cap carta de generació fins que acabi la revisió.

La revisió dura un sol torn.







ACCIÓ



**PROBLEMES AMB
EL COMBUSTIBLE**

**PROBLEMES AMB
EL COMBUSTIBLE**

Espanya és un país que no té urani i, per tant, l'ha de comprar a altres països. El subministrador ha decidit aturar la venda fins que s'arreglin les relacions diplomàtiques entre Espanya i el seu país.

Les negociacions diplomàtiques duren un torn, durant el qual el jugador que tingui la generació nuclear no podrà tirar cap carta de generació.



ACCIÓ



**PROBLEMES AMB
EL COMBUSTIBLE**

**PROBLEMES AMB
EL COMBUSTIBLE**

Espanya és un país que no té gas natural i, per tant, l'ha de comprar a altres països. El subministrador ha decidit aturar la venda fins que s'arreglin les relacions diplomàtiques entre Espanya i el seu país.

Les negociacions diplomàtiques duren un torn, durant el qual el jugador que tingui la generació tèrmica de cycle combinat no podrà tirar cap carta de generació.





ACCIO



PROBLEMES AMB EL COMBUSTIBLE

PROBLEMES AMB EL COMBUSTIBLE

Espanya és un país que no té carbó d'alt poder calorífic i, per tant, l'ha de comprar a altres països. El subministrador ha decidit aturar la venda fins que s'arreglin les relacions diplomàtiques entre Espanya i el seu país.

Les negociacions diplomàtiques duren un torn, durant el qual el jugador que tingui la generació tèrmica convencional no podrà tirar cap carta de generació.



ACCIO



PIC DE DEMANDA

PIC DE DEMANDA

S'està celebrant l'Exposició Mundial a la ciutat i el consum d'electricitat és força alt. Es preveu un pic de demanda el dia de la cerimònia de clausura.

El jugador que porti la generació tèrmica de cicle combinat podrà tirar dues cartes de generació al mateix torn.

Vàlid un sol torn.





ACCIO



PIC DE DEMANDA



PIC DE DEMANDA

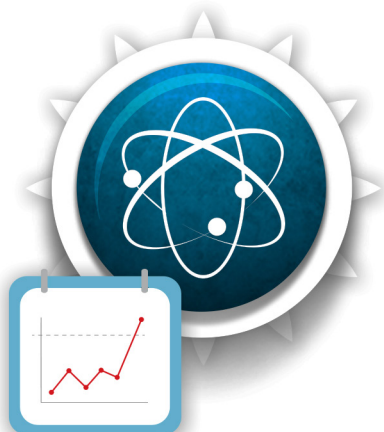
S'està celebrant l'Exposició Mundial a la ciutat i el consum d'electricitat és força alt. Es preveu un pic de demanda durant el dia de la cerimònia de clausura.

El jugador que tingui la generació tèrmica del cicle convencional podrà tirar dues cartes de generació al mateix torn.

Vàlid un sol torn.



ACCIO



PIC DE DEMANDA



PIC DE DEMANDA

S'està celebrant l'Exposició Mundial a la ciutat i el consum d'electricitat és força alt. Es preveu un pic de demanda durant el dia de la cerimònia de clausura.

El jugador que tingui la generació nuclear podrà tirar dues cartes de generació al mateix torn.

Vàlid un sol torn.





ACCIÓ



ENERGIA PURA

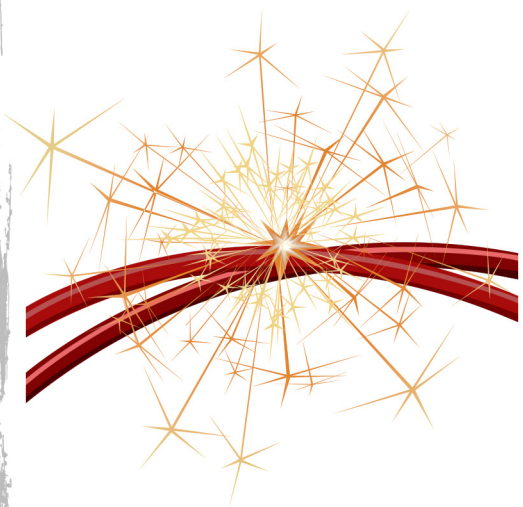


ENERGIA PURA

L'energia pura és la carta que tots voleu tenir. El jugador que tingui aquesta carta i decideixi tirar-la es podrà treure del damunt qualsevol carta d'acció contrària als propòsits que se li hagi adjudicat.



ACCIÓ



CURTCIRCUIT



CURTCIRCUIT

Quina mala passada! Si tires aquesta carta, tots els teus oponents perdran un torn per tirar la seva carta de generació.

A més, podràs quedar-te amb una carta d'acció d'un dels teus rivals. L'hauràs de retirar sense mirar-la.





ACCIÓ

BAIXANT
LA POTÈNCIA

BAIXANT LA POTÈNCIA

L'oponent de la teva dreta haurà de descartar la seva carta d'acció, tirarà la carta d'acció directament al maç de cartes d'acció de descart.

En cas que no tingui més cartes d'acció, perd un torn de carta de generació.



ACCIÓ

BAIXANT
LA POTÈNCIA

BAIXANT LA POTÈNCIA

L'oponent de la teva esquerra haurà de descartar la seva carta d'acció, tirarà la carta d'acció directament al maç de cartes d'acció de descart.

En cas que no tingui més cartes d'acció, perd un torn de carta de generació.





ACCIO



LLICÈNCIES



LLICÈNCIES

Amb aquesta carta et converteixes en l'amo de les llicències.

Si tires aquesta carta, podràs revocar la llicència de construcció de generació d'un dels teus contrincants. Això significa que el jugador que vulguis haurà de recollir totes les cartes d'una de les seves línies de generació (només una) i tornar a començar un altre cop.



ACCIO

INTERCANVI
INTERNACIONALINTERCANVI
INTERNACIONAL

L'electricitat que es genera en un país pot arribar a consumir-se en un altre gràcies al comerç internacional d'energia.

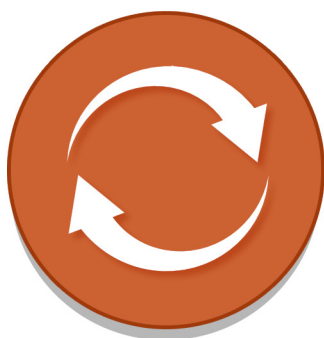
Si tires aquesta carta, et canviaràs de lloc amb el contrincant que tu triïs. És a dir, aquest jugador tindrà les teves cartes i tu les seves, tant les de generació com les d'acció.

Només s'intercanvien els jugadors, les cartes es queden com estan a la zona de joc.





ACCIÓ



CANVI DE POLARITAT



CANVI DE POLARITAT

Si es tira aquesta carta, es canvia el sentit del joc.

Si estàvem jugant en la direcció de les agulles del rellotge, ara jugarem en la direcció contrària.

En canvi, si anàvem en direcció contrària de les agulles del rellotge, des d'ara anirem a favor de les agulles del rellotge.



ACCIÓ



CAIGUDA D'UNA TORRE D'ALTA TENSÍO



CAIGUDA D'UNA TORRE D'ALTA TENSÍO

La xarxa de transport d'alta tensió és essencial per transportar l'electricitat des dels punts de generació als punts de consum.

Si es fa caure una torre, el procés de generació es ressent. Quan tires aquesta carta, tots els teus contrincants hauran d'agafar una de les cartes de generació que havien tirat i tornar-les al seu maç de joc.

